

### Ansprechpartner

**Prof. Dr.  
Bernhard Rumpe** Tel.:  
0241 80 21301  
rumpe@se-rwth.de

Ihre Bewerbung richten Sie bitte bis zum 30.09.2019 an:

**Prof. Dr.  
Bernhard Rumpe**  
Lehrstuhl  
Software Engineering  
Ahornstr. 55  
52074 Aachen

Die RWTH ist als familiengerechte Hochschule zertifiziert. Wir wollen an der RWTH Aachen besonders die Karrieren von Frauen fördern und freuen uns daher über Bewerberinnen. Frauen werden bei gleicher Eignung, Befähigung und fachlicher Leistung bevorzugt berücksichtigt, sofern nicht in der Person eines Mitbewerbers liegende Gründe überwiegen. Auf § 8 Abs. 6 Landesgleichstellungsgesetz NW (LGG) wird verwiesen.

Die RWTH Aachen ist für ihre Bemühungen um die Ausbildung und Beschäftigung schwerbehinderter Menschen mit dem "Prädikat behindertenfreundlich" ausgezeichnet worden. Bewerbungen geeigneter schwerbehinderter Menschen sind ausdrücklich erwünscht. Dies gilt auch für Gleichgestellte im Sinne von § 2 SGB IX.

## JOBANGEBOT

### WISSENSCHAFTLICHE/R MITARBEITER/IN IM BEREICH MODELLGETRIEBENE SOFTWAREENTWICKLUNG KOLLABORATIVER SYSTEME

Am Lehrstuhl für Software Engineering der RWTH Aachen ist ab sofort die Stelle eines/einer wissenschaftlichen Mitarbeiters/-in zu besetzen.

#### IHR AUFGABENUMFELD

Die effiziente Entwicklung moderner kollaborativer Systeme (autonome Fahrzeuge, Roboter, wandelbare Fabrik) ist ohne Abstraktionstechniken unmöglich. Modellgetriebene Softwareentwicklung erhebt abstrakte Modelle zu primären Entwicklungsartefakten welche sich ausgezeichnet zu Analyse, Dokumentation und Übersetzung in ausführbare Systeme eignen.



In [CrESt](#), einem der größten Europäischen Forschungsprojekte zur Entwicklung von Modellierungstechniken für kollaborative Systeme erforschen wir mit 22 Konsortialpartnern aus Industrie und Wissenschaft wie derartige Systeme in Zukunft effizient, modellgetrieben entwickelt werden könnten. Hierfür sollen vor allem Möglichkeiten der automatisierten Harmonisierung von Produktlinien dynamischer System exploriert werden.

#### IHR PROFIL

- Ein überdurchschnittlich abgeschlossenes Universitätsstudium (Master oder Diplom) in der Informatik oder einem eng verwandten Fachgebiet
- Ausgezeichnete Kenntnisse im Software Engineering
- Gute Kenntnis von Modellierungssprachen (z.B. UML)
- Gute Programmierkenntnisse gängiger Programmiersprachen
- Hohe Motivation, Kooperations- und Teamfähigkeit sowie die Fähigkeit zur eigenständigen, verantwortungsbewussten und erfolgreichen Projektdurchführung

#### UNSER ANGEBOT

- Die Einstellung erfolgt im Beschäftigtenverhältnis. Es handelt sich um eine Vollzeitstelle.
- Die Stelle ist zum nächstmöglichen Zeitpunkt zu besetzen und zunächst auf ein Jahr befristet. Eine Möglichkeit zur Verlängerung auf vier Jahre ist vorgesehen und erwünscht.
- Eine Promotionsmöglichkeit besteht.