

## Ansprechpartner

Prof. Dr.  
Bernhard Rumpe  
Tel.: 0241 80 21301  
rumpe@  
se.rwth-aachen.de

Ihre Bewerbung richten  
Sie bitte bis zum  
30.09.2019 an:

Prof. Dr.  
Bernhard Rumpe  
Lehrstuhl  
Software Engineering  
Ahornstr. 55  
52074 Aachen

Die RWTH ist als  
familiengerechte  
Hochschule zertifiziert.  
Wir wollen an der  
RWTH Aachen beson-  
ders die Karrieren von  
Frauen fördern und  
freuen uns daher über  
Bewerberinnen. Frauen  
wer-den bei gleicher  
Eignung, Befähigung  
und fachlicher Leistung  
bevorzugt berücksich-  
tigt, sofern nicht in der  
Person eines Mitbewer-  
bers liegende Gründe  
überwiegen. Auf § 8  
Abs. 6 Landesgleich-  
stellungsgesetz NW  
(LGG) wird verwiesen.

Die RWTH Aachen ist  
für ihre Bemühungen  
um die Ausbildung und  
Beschäftigung  
schwerbehinderter  
Menschen mit dem  
"Prädikat behinderten-  
freundlich" ausgezei-  
chnet worden. Bewer-  
bungen geeigneter  
schwerbehinderter  
Menschen sind aus-  
drücklich erwünscht.  
Dies gilt auch für  
Gleichgestellte im Sinne  
von § 2 SGB IX.

## JOBANGEBOT

WISSENSCHAFTLICHE/R  
MITARBEITER/IN IM BEREICH

## SOFTWARE LANGUAGE ENGINEERING FÜR DIE DIGITALISIERUNG



Am Lehrstuhl für Software Engineering der RWTH Aachen sind ab sofort zwei Stellen für wissenschaftlichen Mitarbeiter zu besetzen.

### IHR AUFGABENUMFELD

Digitalisierung, Robotik, künstliche Intelli-  
genz und autonome Algorithmen sind große  
Herausforderungen. Es ergeben sich  
fundamentale Forschungsfragen zu  
Themen wie autonome Roboter, lernende  
Maschinen, digitale Datenmengen,  
komplexe cyberphysische Systeme oder  
neuro-inspirierte Algorithmen adäquat  
modelliert werden können.

Schon Ludwig Wittgenstein sagte: "Die  
Grenzen meiner Sprache bedeuten die  
Grenzen meiner Welt."

Ihre Aufgabe ist es neue Software Sprachen zu entwickeln, die für diese  
kommenden Herausforderungen geeignet sind. Dabei interessiert uns vor  
allem auch, wie diese effizient entwickelt mit einer Language Workbench,  
wie MontiCore, entwickelt werde. Wollen Sie helfen die Programmier- und  
Modellierungs-Sprachen dieser Welt zu erweitern und zu verbessern?



### IHR PROFIL

- Ein überdurchschnittlich abgeschlossenes Universitätsstudium (Master oder Diplom) in der Informatik oder einem eng verwandten Fachgebiet
- Ausgezeichnete Kenntnisse in mehreren Teilgebieten des Software Engineering, speziell Modellierung
- Gute Programmierkenntnisse gängiger Programmiersprachen
- Hohe Motivation, Kooperations- und Teamfähigkeit sowie die Fähigkeit zur eigenständigen, verantwortungsbewussten und erfolgreichen Projektdurchführung werden erwartet
- Sehr gute Englischkenntnisse

### UNSER ANGEBOT

- Die Einstellung erfolgt im Beschäftigtenverhältnis. Es handelt sich um Vollzeitstellen. Auf Wunsch kann eine Stelle auch in Teilzeit besetzt werden.
- Die Stellen sind zum nächstmöglichen Zeitpunkt zu besetzen und zunächst auf zwei Jahre befristet. Eine Möglichkeit zur Verlängerung auf vier Jahre ist vorgesehen und erwünscht.
- Eine Promotionsmöglichkeit besteht und ist erwünscht.