

Ansprechpartner

Dr. Andreas Wortmann
Tel.: 0241 80 21343
wortmann@se-rwth.de

Ihre Bewerbung richten Sie bitte bis zum 31.12.2019 an:

Prof. Dr. Bernhard Rumpé
Lehrstuhl
Software Engineering
Ahornstr. 55
52074 Aachen

Die RWTH ist als familiengerechte Hochschule zertifiziert. Wir wollen an der RWTH Aachen besonders die Karrieren von Frauen fördern und freuen uns daher über Bewerberinnen. Frauen werden bei gleicher Eignung, Befähigung und fachlicher Leistung bevorzugt berücksichtigt, sofern nicht in der Person eines Mitbewerbers liegende Gründe überwiegen. Auf § 8 Abs. 6 Landesgleichstellungsgesetz NW (LGG) wird verwiesen.

Die RWTH Aachen ist für ihre Bemühungen um die Ausbildung und Beschäftigung schwerbehinderter Menschen mit dem "Prädikat behindertenfreundlich" ausgezeichnet worden. Bewerbungen geeigneter schwerbehinderter Menschen sind ausdrücklich erwünscht. Dies gilt auch für Gleichgestellte im Sinne von § 2 SGB IX.

JOBANGEBOT

WISSENSCHAFTLICHE/R MITARBEITER/IN IM BEREICH ENTWICKLUNG, INTEGRATION UND WIEDERVERWENDUNG VON MODELLIERUNGSSPRACHEN

Am Lehrstuhl für Software Engineering der RWTH Aachen ist ab sofort die Stelle eines/einer wissenschaftlichen Mitarbeiters/-in zu besetzen.

IHR AUFGABENUMFELD

Für die effiziente Entwicklung moderner Softwaresysteme ist es häufig notwendig Experten der jeweiligen Domänen (beispielsweise maschinelles Lernen, Kinematik, Navigation, Sicherheit) einzubeziehen. Diese Experten verfügen über spezielles Wissen, das üblicherweise schlecht in Allzweckprogrammiersprachen dargestellt werden kann oder die Experten dabei mit unerwünschten Komplexitäten (Pointer, Exceptions, Objektorientierung) konfrontiert.



Software Language Engineering (SLE) untersucht wie sich domänenspezifische Sprachen für diese Experten entwickeln, integrieren, und wiederverwenden lassen. Zur Verstärkung unseres SLE Teams suchen wir Dich.

DEIN PROFIL

- Ein überdurchschnittlich abgeschlossenes Universitätsstudium (Master oder Diplom) in der Informatik oder einem verwandtem Fachgebiet.
- Ausgezeichnete Kenntnisse im Software Engineering
- Gute Kenntnis von Modellierungssprachen (z.B. UML)
- Gute Programmierkenntnisse gängiger Programmiersprachen
- Hohe Motivation, Kooperations- und Teamfähigkeit sowie die Fähigkeit zur eigenständigen, verantwortungsbewussten und erfolgreichen Projektdurchführung

UNSER ANGEBOT

- Die Einstellung erfolgt im Beschäftigtenverhältnis. Es handelt sich um eine Vollzeitstelle.
- Die Stelle ist zum nächstmöglichen Zeitpunkt zu besetzen und zunächst auf zwei Jahre befristet. Eine Möglichkeit zur Verlängerung auf vier Jahre ist vorgesehen und erwünscht.
- Eine Promotionsmöglichkeit besteht.