

## Ansprechpartner

**Prof. Dr.  
Bernhard Rumpe**  
Tel.: 0241 80 21301  
rumpe@se-rwth.de

Ihre Bewerbung richten Sie bitte so früh wie möglich an:

**Prof. Dr.  
Bernhard Rumpe**  
Lehrstuhl  
Software Engineering  
Ahornstr. 55  
52074 Aachen

Die RWTH ist als familiengerechte Hochschule zertifiziert. Wir wollen an der RWTH Aachen besonders die Karrieren von Frauen fördern und freuen uns daher über Bewerberinnen. Frauen werden bei gleicher Eignung, Befähigung und fachlicher Leistung bevorzugt berücksichtigt, sofern nicht in der Person eines Mitbewerbers liegende Gründe überwiegen. Auf § 8 Abs. 6 Landesgleichstellungsgesetz NW (LGG) wird verwiesen.

Die RWTH Aachen ist für ihre Bemühungen um die Ausbildung und Beschäftigung schwerbehinderter Menschen mit dem "Prädikat behindertenfreundlich" ausgezeichnet worden. Bewerbungen geeigneter schwerbehinderter Menschen sind ausdrücklich erwünscht. Dies gilt auch für Gleichgestellte im Sinne von § 2 SGB IX.

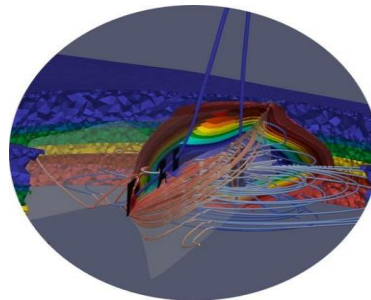
## JOBANGEBOT

WISSENSCHAFTLICHE/R MITARBEITER/IN IM BEREICH

## WISSENSCHAFTSINDUZIERTER RETROSPEKTIVE CODE-ANALYSE

Am Lehrstuhl für Software Engineering der RWTH Aachen sind ab sofort zwei Stellen für wissenschaftlichen Mitarbeiter zu besetzen.

### IHR AUFGABENUMFELD



Durch die zunehmende Digitalisierung wird Software auch in der Wissenschaft immer häufiger eingesetzt. Aus diesem Grund ist die Analyse der im Code eingebetteten und oft versteckten wissenschaftlichen Modelle und Gesetzmäßigkeiten ein wichtiger Bestandteil der Forschung von Wissenschaftlern der Wissenschaftstheorie, die sich unter anderem mit den Voraussetzungen, Methoden und Zielen der Wissenschaft beschäftigen. Während die Code-

Analyse im Software Engineering bereits erfolgreich eingesetzt wird, um die Machbarkeit bestehender Software-Entwürfe zu evaluieren und die Qualität des Codes zu überprüfen, fehlt es an Konzepten und Werkzeugen für die Analyse von Codebasen im Hinblick auf wissenschaftliche Erkenntnisse. In enger Zusammenarbeit mit Wissenschaftlern der Wissenschaftsphilosophie soll diese Lücke geschlossen und Methoden und Algorithmen für die retrospektive Code-analyse von wissenschaftlicher Software entwickelt werden.

### WAS SIE ERWARTET

- Sie sind Teil eines interdisziplinären Forschungsteams das dazu beiträgt Software-Strukturen und deren Auswirkungen auf die Wissenschaft zu verstehen
- Sie entwickeln Methoden und Algorithmen, die unter Abstraktion aller technischen Code-Details Wissenschaftlern den Zugang zu Software ermöglicht
- Veröffentlichen Sie Ihre Erkenntnisse auf internationalen Konferenzen und in internationalen Journalen und knüpfen Sie neue Kontakte

### IHR PROFIL

- Ein überdurchschnittlich abgeschlossenes Universitätsstudium (Master oder Diplom) in der Informatik oder einem eng verwandten Fachgebiet
- Ausgezeichnete Kenntnisse im Software Engineering
- Gute Programmierkenntnisse gängiger Programmiersprachen
- Hohe Motivation, Kooperations- und Teamfähigkeit sowie die Fähigkeit zur eigenständigen, verantwortungsbewussten und erfolgreichen Projektdurchführung werden erwartet

### UNSER ANGEBOT

- Die Einstellung erfolgt im Beschäftigtenverhältnis.
- Diese Vollzeitstelle ist zum nächstmöglichen Zeitpunkt zu besetzen und zunächst auf ein Jahr befristet. Eine Möglichkeit zur Verlängerung auf vier Jahre ist vorgesehen und erwünscht
- Eine Promotionsmöglichkeit besteht und ist erwünscht.